

## **Квест - игра «Индейцы на тропе приключений»**

**Цель:** создать здоровый психологический климат в процессе совместной игровой, творческой деятельности.

### **Задачи:**

- укрепить здоровье детей во время проведения командных заданий;
- приучить детей к здоровому образу жизни в игровой спортивной форме;
- развить у ребят наблюдательность, сообразительность, находчивость и ловкость;
- расширять представления детей о народах мира (индейцев),
- развивать у детей творческое воображение,
- воспитывать у детей взаимопомощь и умение играть в коллективе.

### **Ход.**

*Построение команд.*

*Племена собираются у главного входа вокруг костра (ветки, сложенные шалашиком, где звучит соответствующая индейская музыка.*

*К племенам выходит вождь.*

**Вождь.** Я, великий Вождь Союза Племян..., приветствую вас, братья индейцы! Хау! (поднимает руку вверх)

*- Да будет всегда солнце у вас над головой. Хау!*

### **Приветствие команд.**

**Вождь.** Все ли племена прибыли на Совет?

Дети: Все!

**Вождь:** Давайте проверим. Племя (1 отряд)!

Дети: Здесь!

Приветствие (девиз).

**Вождь:** Племя (2 отряд)!

Дети: Здесь!

Приветствие (девиз).

**Старейший Вождь:** Ритуал посвящения в индейцев:

- Почешите большим пальцем левой ноги правую ладонь;
- левой рукой дёрните 3 раза мочку правого уха через голову;
- Помотайте головой, чтобы вылетели все плохие мысли;
- Почешите спину рядом стоящему соседу.

А вот теперь, вы стали настоящими краснокожими. Повторяйте за мной закон **индейского племени:**

- **Индеец** друг всех бледнолицых;
- **Индеец** никогда не бросит в беде другого;
- **Индеец** не останавливается на полпути;

• **Индеец** не ревет ни при каких обстоятельствах;

**Шаман:** - Духи диких прерий говорят мне, что молодые индейцы должны произнести клятву. Повторяйте за мной:

**”Я, индеец племени краснокожих, клянусь свято чтить традиции своего народа, соблюдать все ритуалы, радоваться жизни, петь, танцевать и пройти все испытания!**

**Клянемся! Клянемся! Клянемся!”**

Пришло время каждому вождю представить своё племя.

**Вождь.** Я собрал всех вас на Большой совет индейцев, чтобы выяснить, какое племя сильнее, какое быстрее, какое лучше знает законы леса и сможет выжить в нём. Я отправляю вас на поиски приключений при прохождении тропы индейцев. За правильное прохождение этапа вы будете получать фишку-стрелу. То племя, которое принесёт вождю большее количество стрел, станет победителем.

**Вождь.** Желаю Вам успехов! Давайте вместе крикнем наш боевой клич (*все индейцы улюлюкают*).

### **1 Этап: задание «Собери нужное в дорогу»**

**Ведущий этапа:** Индейцы племени..., вы знаете, что вам понадобится в путешествии?

**Задание:** «Собрать набор для путешествия».

**Ведущий этапа:** Главное правило – нужно брать не то, что может пригодиться. А только, то без чего нельзя обойтись.

*По всему участку развешаны картинки, дети должны их найти, но взять и принести только нужные.*

*Оборудование и материал: картинки- рюкзак, компас, аптечка, мазь от комаров, спички, щетку, зубную пасту, мыло, палатка, котелок, топор, лопатка, вода, лишние предметы.*

### **2 Этап: задание «Знатоки правил поведения в лесу».**

*Ведущий этапа подсчитывает количество правильных ответов.*

**Ведущий этапа:** Индейцы племени..., а вы знаете как вести себя в лесу? (ответы детей)

1 Не ломать деревья и кустарники, не срывать растения.

2. Не сшибать грибы, даже несъедобные.

3. Не обрывать патину и не убивать пауков.

4. Не разорять птичьих гнезд.

5. Не ловить диких зверей и птиц, не брать их домой.

6. Не шуметь в лесу.

7 Погасить костер и залить водой.

8 Собрать органический мусор и закопать.

**Второе задание данного этапа «Собрать разрезанные картинки (пазлы)».**

*Оборудование и материал: круглые картинки с правилами поведения в лесу (разрезанные).*

**3 Этап: задание «Сила индейца».**

**Ведущий этапа:** Индейцы племени должны быть сильными.

**Задание:** Мальчики должны отжаться от земли, а девочки прыгать через скакалку.

*Ведущий этапа подсчитывает общее количество отжиманий и прыжков племен.*

*Оборудование и материал: скакалки.*

**4 Этап: задание «Обед индейца».**

*Ведущий этапа подсчитывает количество продуктов.*

*Оборудование и материал: маркеры, листы ватмана с нарисованным котелком.*

**Ведущий этапа:** Подумайте из каких продуктов варят уху?

**Задание:** Добежать до плаката с котелком, нарисовать продукт из ухи.

**5 Этап: «Пантомима».**

**Ведущий этапа:** Индейцы должны быть незаметными.

Каждый из вас сходил на охоту. А теперь, покажите, что у вас за добыча.

Каждый вытянул бумажку, на которой было написано название животного: белка, медведь, волк, ежик и т.п. Дальше по очереди показывали. Задача остальных была угадать, кто это.

*Дети собираются к общему костру.*

**Вождь:** С возвращением мои великие племена! Сдайте мне полученные на этапах фишки-стрелы. *(капитаны подходят и отдают вождю фишки).*

**Вождь:** Пока я буду подсчитывать фишки-стрелы и решать, какое племя самое быстрое и ловкое, вам не придётся скучать. Я объявляю Большую охоту! Идите по всем участкам ищите добычу, а в назначенное время возвращайтесь с добычей на Большой Совет. И пусть пошлют вам небеса удачную охоту!

*Вождь засекает время. Индейцы издают боевой клич (все улюлюкают) и бегут на участки, где спрятаны игрушки животных (или картинки животных).*

*Через заданное время индейцы возвращаются к главному костру и передают найденные игрушки вождю.*

**Вождь:** Слава небесам, племена не останутся голодными. Хау! Давайте же отпразднуем закончившееся приключение и удачную охоту весёлым танцем!

**Ритуальный танец индейцев:** все встали в круг, положили руки на плечи друг другу. Сначала на 3 счета идем по часовой стрелки, на четвертый кричим «Йо-хо», потом так же в другую сторону, потом в центр, потом расходимся. И снова по кругу.

**Вождь:** Хау! *(поднимает руку вверх)*

**Вождь:** Пора подвести итоги прохождения индейской тропы. Самые сильные, смелые и ловкие племена ждут награды. Это говорю вам я, Великий Вождь! Приступим. Хау!

-Самым сильным и ловким племенем Большого Совета объявляется....

-Самым дружным и умным племенем объявляется...

*Вождям племён вручаются грамоты и сладкие призы.*

**Вождь:** А теперь, братья индейцы, объявляю наш Совет закрытым. Хау! *(поднимает руку вверх)*. Давайте вместе крикнем наш боевой клич *(все улюлюкают)*

**Вождь:** Послушайте, я открою вам секрет, есть такое поверье, что если перепрыгнуть через костер, то в пламени сгорят неприятности, а желания обязательно исполнятся.

*(Дети загадывают желания, прыгают через «костер»).*